Activity Diagram: Ricerca della Partita

Stato iniziale: Utente in stato idle, ricerca le partite disponibili;

Viene presentata quindi la Lista Partite da playerRdF, dalla quale si possono selezionare le partite a cui partecipare e presentare una richiesta di partecipazione alla classe serverRdF;

Se la partita è al completo, la richiesta viene rifiutata e si ritorna in Lista Partite;

Se la partita non è completa, la richiesta viene accettata e l’Utente si unisce alla partita aperta tramite la classe playerRdF identificandosi come giocatore; questo causa alla partita di variare il proprio numero di partecipanti, potendo risultare ancora aperta o chiusa;

Se la partita non è al completo, la partita rimane aperta e si attende la chiusura;

Se la partita si chiude, serverRdF inizia il processo di ricerca delle cinque frasi da assegnare alla partita, accedendo quindi al Database e selezionandole, ma queste possono essere valide o già utilizzate;

Se si trova un quintetto idoneo, serverRdF comunica a playerRdF che le frasi sono state trovate, inviando dunque a tutti i partecipanti la notifica di inizio partita e giungendo nello stato finale;

Se non si trova un quintetto idoneo, serverRdF richiede un inserimento di frasi ad AdminRdF che a sua volta creerà una nuova pool di frasi, aggiunte successivamente al Database; in contemporanea viene inviata a tutti i partecipanti una notifica di annullamento della partita, che viene dunque eliminata dall’elenco prima di giungere allo stato finale;